

ERRATAS ACTO 1

CAPÍTULO 1

[DESCARGA](#)

PÁGINA 9: la Sección que se debe leer al fracasar por influencia es la 11. En Reglas especiales cambiar “Si interactúas con” por “Cuando llegues a”.

PÁGINA 10: en la Sección 3 cambian las consecuencias. En la Sección 4, cambia en la frase del éxito y fracaso.

PÁGINA 12: en la Sección 16. Cambio en la última frase.

PÁGINA 13: al inicio de la Sección 20, añadir “No voltees la carta especial el Bosque de los Tengus”. Se cambia la Sección 21 y 22.

PÁGINA 18: reemplaza la puerta 5 por la número 2. Se añaden Reglas especiales.

PÁGINA 19: en la Sección 2, añadir el texto de Consecuencias.

En la Sección 5 añadir: “Si el Punto de interacción A sigue en juego, retíralo”.

PÁGINA 21: en la Sección 2. Cambio en las frases finales.

EVENTO DE EXPLORACIÓN (ONSEN ROJO): cambiar “Si no tienes la marca *Sanadores*” por “Si el Punto de interacción A sigue en juego”.

CARTA DE MISIÓN 2: se actualiza.

CARTA DE MISIÓN 4: añadir “Coloca una ficha de clan en ISE”.

CAPÍTULO 2

[DESCARGA](#)

PÁGINA 31: en la Sección 11, se añade la primera parte “📖 9”. En la Sección 13, cambia la parte final.

PÁGINA 43: cambiar texto narrativo por el adjunto en el PDF de descarga.

PÁGINA 45: sustituir las consecuencias de “La fase termina en éxito” de la Sección 4.

PÁGINA 46: en el cuadro rojo, el Punto de interacción cambia a B.

PÁGINA 47: en la Sección 2, el Punto de interacción cambia a B.

CAPÍTULO 3

[DESCARGA](#)

PÁGINA 52: en la preparación de la Sección 3, elimina “Retira amarillo”.

CAPÍTULO 4

[DESCARGA](#)

PÁGINA 60: la Sección 1 no termina en éxito. Lo enumerado son consecuencias. En la Sección 5 la miniatura del Oni se coloca en Miyazu y añadir “Los personajes no podrán hacer nada por impedir la destrucción de Miyazu ni el avance del Oni”.

PÁGINA 66: reemplaza la ficha de puerta 2 por la ficha de puerta 6 en la preparación de la Sección 5.

PÁGINA 67: cambia el color de los kachis.

CARTA DE EVENTO DE EXPLORACIÓN "CUEVA": se actualiza.

CAPÍTULO 5

[DESCARGA](#)

PÁGINA 77: Eliminar Ashigaru rojo.

PÁGINA 78: Cambios en Reglas especiales.

PÁGINA 79: en la Sección 7 se elimina la última frase.

CAPÍTULO 6

[DESCARGA](#)

PÁGINA 84: en la Sección 7, sustituye “kappa” por “kachi”.

PÁGINA 90: en la Sección 24 se añade la primera frase y se elimina la última.

PÁGINA 99: se añade la regla especial de Sedrik.

PÁGINA 100: en la Sección 5, Sedrik se considera enemigo de los personajes.

PÁGINA 102: añadida frase final al texto de introducción.

PÁGINA 104: en “Reglas especiales” añadir “Los enemigos no considerarán el Punto de interacción B como un objetivo válido”. Cambio en el efecto de Malicia.

CARTA DEL SHOGUN "SE ACABA EL TIEMPO": se actualiza.

CARTA DE MISIÓN 1: se actualiza.

CARTA DE EV. DE EXPLORACIÓN "INTERIOR FORTALEZA 2": se actualiza.

CAPÍTULO 7

[DESCARGA](#)

PÁGINA 109: se explican mejor las reglas especiales y consecuencias de la Sección 1.

PÁGINA 117: se cambia el Punto de aparición rojo por amarillo.

PÁGINA 119: en la Sección 3, hay que añadir lo siguiente tras el resultado #1: Si ya no quedan puntos de interacción en esta zona, 📖 5.

CARTA DE EV. DE EXPLORACIÓN VERDE "TABERNA": se actualiza.

CARTA DE MISIÓN 1: en el apartado Pierdes visibilidad cambiar “ofreces” por “gastas” y añadir “2 puntos si descartas una ficha de Bendecido”.

CAPÍTULO 8

[DESCARGA](#)

PÁGINA 125: cambiar texto narrativo por el adjunto en el PDF de descarga.

PÁGINA 127: el número de rondas totales es 6. Se explican mejor las reglas especiales.

En Misiones Personales, cambiar “Si NO tienes la marca “Pista perdida” o “Secuestrado” por “Si NO tienes la marca “Pista perdida” ni “Secuestrado”.

PÁGINA 134: Se quita el ashigaru amarillo y se cambia el objetivo del escenario.

PÁGINA 135: añadir en la Sección 1 “Voltea la ficha de puerta 5 y retira la puerta 6”.

PÁGINA 138: se cambia el objetivo del escenario.

PÁGINA 139: se actualiza la Sección 2.

CAPÍTULO 9

[DESCARGA](#)

PÁGINA 145: se quita la Sección 521 de Tomoe y sus Reglas especiales.

PÁGINA 151: en la Sección 39 se elimina la frase final.

PÁGINA 162: añadir en Reglas especiales: “Coloca a Landolfo adyacente a los personajes”.

PÁGINA 165: en Reglas especiales cambiar “al inicio de cada ronda...”, por “al final de cada ronda...”.

CARTA DE EV. DE EXPLORACIÓN "PUERTO Y PLAYA 1/2": se actualiza.

CAPÍTULO 10

[DESCARGA](#)

PÁGINA 177: se modifica la 3ª Regla Especial.

PÁGINA 179: en la Sección 13 se cambia “Misión fracasada” por “Consecuencias”.

PÁGINA 191: se actualizan las Reglas especiales y la Sección 2,3 y 4.

PÁGINA 194: cambiar el texto narrativo de la Sección 1, así como las Reglas especiales.

PÁGINA 195: se actualizan las Reglas especiales.

PÁGINA 196: se actualizan las Reglas especiales.

CARTA DE MISIÓN 1: en el fracaso del combate, añadir “pierde 4 puntos de vida. Si eres el portador de la miko, 📖 2”.

CAPÍTULO 11

DESCARGA

PÁGINA 200: cambia la Regla especial de la marca *Asesinas de Iga*.

PÁGINA 208: cambia texto narrativo de la Sección 47.

PÁGINA 224: añadida regla de Malicia.

PÁGINA 225: añadida regla de Malicia.

TRAEDME SUS CABEZAS: el título de la carta es "Traedme sus cabezas".

CAPÍTULO 12

DESCARGA

PÁGINA 228: cambiar las Reglas especiales. Se añade la vida de Tsurube Otoshi y del Cazador de demonios.

PÁGINA 239: añade las puertas 7 y 8 abiertas.

Actualizar la preparación siguiendo la imagen adjunta.

PÁGINA 241: cambio de idioma del objetivo. Se actualiza la Sección 3.

CARTAS DE MISIÓN 5 Y 7: se actualiza.

TABLERO DE ENEMIGO: NUE

DESCARGA

La habilidad pasiva "Siervo" es la siguiente: adelanta 3 posiciones en la iniciativa cada ronda y es inmune a los estados negativos.

En la habilidad Zarpa salvaje, cambiar que "los ataca con -1 impacto".

LIBRO MISIÓN PERSONAL: AKIRA

DESCARGA

SECCIONES 205 Y 206: reemplaza el tercer punto de "Consecuencias" por el siguiente: Coloca la puerta 5 en **VERDE**. Retira **VERDE**.

LIBRO MISIÓN PERSONAL: HATTORI

DESCARGA

PÁGINA 8: cambiar "en la aldea al norte de Gifu" por "en la aldea al norte de Hikone".

LIBRO MISIÓN PERSONAL: TOMOE

DESCARGA

PÁGINA 19: coloca una ficha de misión personal en Tamba en lugar de en Kyoto.

OTRAS CARTAS

DESCARGA

EVENTO DE VIAJE 13: cambiar en la consecuencia "localizado en la zona" por "en la localización".

HERRERÍA (ARMADURA DE LIDERAZGO): cambia el efecto por "Adelanta 1 posición en la iniciativa 1 vez por ronda".

HERRERÍA (ROPAJES DE LOBO): cambia el efecto por "Cada vez que te esfuerces, gana 1 punto de movimiento extra".

KAMI (DOSOJIN): cambia el segundo efecto (+3) por "Los personajes ganan 2 de armadura hasta tu siguiente turno".

ERRATAS ACTO 2

CAPÍTULO 1

[DESCARGA](#)

PÁGINA 15: actualización de Reglas especiales.

CAPÍTULO 2

[DESCARGA](#)

PÁGINA 28: en la Sección 2, se cambia “mujer” por “civil verde”. En la Sección 5 se especifica las consecuencias.

CAPÍTULO 4

[DESCARGA](#)

PÁGINA 42: se elimina el Punto de aparición rojo.

PÁGINA 46: se añaden Reglas especiales.

PÁGINA 47: en la Sección 1, la página correcta es la 57 en lugar de la 48.

CAPÍTULO 6

[DESCARGA](#)

PÁGINA 64: se añade la consecuencia de interactuar con A.

PÁGINA 65: se añade la Sección 2.

PÁGINA 66: añadir Reglas especiales: si aparecen fichas de civil en la zona, consulta el apartado “Reglas especiales” de la página 67.

PÁGINA 67: se añaden Reglas especiales.

PÁGINA 69: se añaden Reglas especiales.

CAPÍTULO 7

[DESCARGA](#)

PÁGINA 74: colocar los enemigos como en la imagen adjunta en el PDF de descarga.

PÁGINA 78: se cambia el texto de la Sección 1. Cambia el texto narrativo de la Sección 3.

PÁGINA 80: se actualiza el objetivo.

CARTA DE EV. DE EXPLORACIÓN VERDE "ESTABLOS": se actualiza.

CAPÍTULO 8

[DESCARGA](#)

PÁGINA 85: cambia el color de 1 enemigo Goryo.

PÁGINA 87: se actualiza la Sección 1.

CAPÍTULO 9

[DESCARGA](#)

PÁGINA 97: la puerta número 1 es pequeña.

PÁGINA 98: cambiar la puerta 3 por la 5.

CAPÍTULO 10

[DESCARGA](#)

PÁGINA 102: se actualizan las Reglas especiales.

WRATH OF THE GODS

CAPÍTULO 1

DESCARGA

PÁGINA 21: se actualiza la explicación de la tirada conjunta.

CAPÍTULO 2

DESCARGA

PÁGINA 25: se actualiza la información de “El capítulo termina con éxito”.

CAPÍTULO 5

DESCARGA

CARTA DE MISIÓN 2: se actualiza.

CAPÍTULO 7

DESCARGA

PÁGINA 44: se actualiza la Sección 2 y 4.

PÁGINA 45: se actualizan las consecuencias de la Sección 8 y 10.

PÁGINA 47: en la Sección 16, la Misión se completa con éxito.

En la Sección 17, la Misión fracasa.

CARTA DE MISIÓN 4 Y 5: se actualizan.

OTRAS CARTAS

DESCARGA

HERRERÍA (ABANICO DE MALDAD): cambia el efecto por “Repara 1 de armadura si causa 4 o más daños”.

JUBEI'S CURSE

CAPÍTULO 2

DESCARGA

PÁGINA 17: se actualiza el texto narrativo de la introducción.

PÁGINA 18: se cambian los Puntos de interacción en el recuadro rojo.

PÁGINA 19: se cambia el Punto de interacción C por el F.

CARTAS DE EVENTO DE EXPLORACIÓN "PLAYA": se actualiza.

CAPÍTULO 3

DESCARGA

PÁGINA 27: se sustituye el Punto de interacción A por la Puerta 5. Cambia el objetivo.

PÁGINA 28: se añade el Punto de aparición morado.

CAPÍTULO 4

DESCARGA

PÁGINA 36: se actualiza el texto introductorio.

CAPÍTULO 5

DESCARGA

PÁGINA 51: se actualiza el título: "Zona 4: cueva". Cambia el objetivo.

PÁGINA 49: se actualiza el título: "Zona 3: puerto y playa".

CAPÍTULO 6

DESCARGA

PÁGINA 54: se sustituye el Punto de interacción A por la Puerta 8, y el Punto de interacción B por la Puerta 5.

PÁGINA 61: se añade el Punto de aparición naranja. Se actualiza el nombre de la zona.

CAPÍTULO 7

DESCARGA

PÁGINA 66: se actualiza la Sección 1.

CAPÍTULO 8

DESCARGA

PÁGINA 76: cambia la shikome amarilla por la morada.

CAPÍTULO 9

DESCARGA

PÁGINA 84: se marca la casilla de inicio de Jubei.

CAPÍTULO 10

DESCARGA

CARTA DE EVENTO DE EXPLORACIÓN "FORTALEZA": se actualiza.

CAPÍTULO 12

DESCARGA

PÁGINA 96: se elimina el Punto de interacción C y las fichas especiales.

PÁGINA 97: se actualiza la Sección 1.

CARTA DE EVENTO DE EXPLORACIÓN "FORTALEZA 2/2": se actualiza.