

# ERRATAS ACTO 1

## CAPÍTULO 1

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 9:** la sección que se debe leer al fracasar por influencia es la 11. En Reglas especiales cambiar “Si interactúas con” por “Cuando llegues a”.

**PÁGINA 13:** al inicio de la sección 20, añadir “No voltees la carta especial el Bosque de los Tengus”.

**PÁGINA 18:** reemplaza la puerta 5 por la número 2.

**PÁGINA 19:** en la Sección 2, añadir el texto de Consecuencias.

En la Sección 5 añadir: “Si el punto de interacción A sigue en juego, retíralo”.

**EVENTO DE EXPLORACIÓN (ONSEN ROJO):** cambiar “Si no tienes la marca *Sanadores*” por “Si el punto de interacción A sigue en juego”.

**CARTA DE MISIÓN 4:** añadir “Coloca una ficha de clan en ISE”.

## CAPÍTULO 2

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 43:** cambiar texto narrativo por el adjunto en el PDF de descarga.

**PÁGINA 45:** sustituir las consecuencias de “La fase termina en éxito” de la sección 4.

## CAPÍTULO 3

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 52:** en la preparación de la sección 3, elimina “Retira amarillo”.

## CAPÍTULO 4

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 60:** la sección 1 no termina en éxito. Lo enumerado son consecuencias. En la Sección 5 la miniatura del Oni se coloca en Miyazu y añadir “Los personajes no podrán hacer nada por impedir la destrucción de Miyazu ni el avance del Oni”.

**PÁGINA 66:** reemplaza la ficha de puerta 2 por la ficha de puerta 6 en la preparación de la sección 5.

**EVENTO DE EXPLORACIÓN (CUEVA):** en el primer evento eliminar “ganan” y en el segundo evento pierden 1 de defensa.

## CAPÍTULO 6

[DESCARGA](#)


**PÁGINA 84:** en la sección 7, sustituye “kappa” por “kachi”.

**PÁGINA 100:** en la Sección 5, Sedrik se considera enemigo de los personajes.

**PÁGINA 104:** en “Reglas especiales” añadir “Los enemigos no considerarán el punto de interacción B como un objetivo válido”.

## CAPÍTULO 7

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 119:** en la sección 3, hay que añadir lo siguiente tras el resultado #1: Si ya no quedan puntos de interacción en esta zona,  5.

**CARTA DE EVENTO DE EXPLORACIÓN DE LA TABERNA (VERDE):** en lugar de colocar B en ROJO, se coloca A. Luego se retira ROJO.

**CARTA DE MISIÓN 1:** en el apartado Pierdes visibilidad cambiar “ofreces” por “gastas” y añadir “2 puntos si descartas una ficha de Bendecido”.

## CAPÍTULO 8

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 125:** cambiar texto narrativo por el adjunto en el PDF de descarga.

**PÁGINA 127:** el número de rondas totales es 6.

**PÁGINA 135:** añadir en la Sección 1 “Voltea la ficha de puerta 5 y retira la puerta 6”.

## CAPÍTULO 9

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 145:** cambiar texto de Preparación de la fase por el adjunto en el PDF de descarga.


**PÁGINA 162:** añadir en Reglas especiales: “Coloca a Landolfo adyacente a los personajes”.

**PÁGINA 165:** en Reglas especiales cambiar “al inicio de cada ronda...”, por “al final de cada ronda...”.

## CAPÍTULO 10

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 194:** cambiar el texto narrativo de la Sección 1 por el adjunto en el PDF de descarga.

**CARTA DE MISIÓN 1:** en el fracaso del combate, añadir “pierde 4 puntos de vida. Si eres el portador de la miko,  2”.

## CAPÍTULO 11

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 200:** cambiar la Regla especial de la marca *Asesinas de Iga*.

**PÁGINA 208:** cambiar texto narrativo de la Sección 47.

**TRAEDME SUS CABEZAS:** el título de la carta es “Traedme sus cabezas”.

## CAPÍTULO 12

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 228:** cambiar las Reglas especiales por el adjunto en el PDF de descarga.

**PÁGINA 239:** añade las puertas 7 y 8 abiertas.

Actualizar el setup siguiendo la imagen adjunta.

## TABLERO DE ENEMIGO: NUE

[DESCARGA](#)

La habilidad pasiva “Siervo” es la siguiente: adelanta 3 posiciones en la iniciativa cada ronda y es inmune a los estados negativos.

En la habilidad Zarpa salvaje, cambiar que “los ataca con -1 impacto”.

## LIBRO MISIÓN PERSONAL: AKIRA

[DESCARGA](#)

**SECCIONES 205 Y 206:** reemplaza el tercer punto de “Consecuencias” por el siguiente: Coloca la puerta 5 en VERDE. Retira VERDE.

## LIBRO MISIÓN PERSONAL: HATTORI

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 8:** cambiar “en la aldea al norte de Gifu” por “en la aldea al norte de Hikone”.

## LIBRO MISIÓN PERSONAL: TOMOE

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 19:** coloca una ficha de misión personal en Tamba en lugar de en Kyoto.

## OTRAS CARTAS

[DESCARGA](#)

**EVENTO DE VIAJE 13:** cambiar en la consecuencia “localizado en la zona” por “en la localización”.

**HERRERÍA (ARMADURA DE LIDERAZGO):** cambia el efecto por “Adelanta 1 posición en la iniciativa 1 vez por ronda”.

**HERRERÍA (ROPAJES DE LOBO):** cambia el efecto por “Cada vez que te esfuerces, gana 1 punto de movimiento extra”.

**KAMI (DOSOJIN):** cambia el segundo efecto (+3) por “Los personajes ganan 2 de armadura hasta tu siguiente turno”.

# ERRATAS ACTO 2

## CAPÍTULO 4

DESCARGA

**PÁGINA 47:** en la Sección 1, la página correcta es la 57 en lugar de la 48.

## CAPÍTULO 6

DESCARGA

**PÁGINA 66:** añadir Reglas especiales: si aparecen fichas de civil en la zona, consulta el apartado "Reglas especiales" de la página 67.

## CAPÍTULO 7

DESCARGA

**PÁGINA 74:** colocar los enemigos como en la imagen adjunta en el PDF de descarga.

## CAPÍTULO 9

DESCARGA

**PÁGINA 97:** la puerta número 1 es pequeña.

**PÁGINA 98:** cambiar la puerta 3 por la 5.

# WRATH OF THE GODS

## OTRAS CARTAS

DESCARGA

**HERRERÍA (ABANICO DE MALDAD):** cambia el efecto por "Repara 1 de armadura si causa 4 o más daños".