

# ERRATAS ACTO 1

## CAPÍTULO 1

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 9:** la sección que se debe leer al fracasar por influencia es la 11.  
**PÁGINA 18:** reemplaza la puerta 5 por la número 2.  
**CARTA DE MISIÓN 1-4:** añadir “Coloca una ficha de clan en ISE”.

## CAPÍTULO 2

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 45:** sustituir las consecuencias de “La fase termina en éxtio” de la sección 4.

## CAPÍTULO 3

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 52:** en la preparación de la sección 3, elimina “Retira amarillo”.

## CAPÍTULO 4

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 60:** la sección 1 no termina en éxito. Lo enumerado son consecuencias.

**PÁGINA 66:** reemplaza la ficha de puerta 2 por la ficha de puerta 6 en la preparación de la sección 5.


## CAPÍTULO 6

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 84:** en la sección 7, sustituye “kappa” por “kachi”.

## CAPÍTULO 7

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 119:** en la sección 3, hay que añadir lo siguiente tras el resultado #1: Si ya no quedan puntos de interacción en esta zona,  5.

**CARTA DE EVENTO DE EXPLORACIÓN DE LA TABERNA (VERDE):** en lugar de colocar B en ROJO, se coloca A. Luego se retira ROJO.

## CAPÍTULO 8

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 127:** el número de rondas totales es 6.

## CAPÍTULO 11

[DESCARGA](#)

**TRAEDME SUS CABEZAS:** el título de la carta es “Traedme sus cabezas”.

## CAPÍTULO 12

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 239:** añade las puertas 7 y 8 abiertas.  
Actualizar el setup siguiendo la imagen adjunta.

## TABLERO DE ENEMIGO: NUE

[DESCARGA](#)

La habilidad pasiva “Siervo” es la siguiente: adelanta 3 posiciones en la iniciativa cada ronda y es inmune a los estados negativos.

## LIBRO DE MISIONES PERSONALES: AKIRA

[DESCARGA](#)

**SECCIONES 205 Y 206:** reemplaza el tercer punto de “Consecuencias” por el siguiente: Coloca la puerta 5 en VERDE. Retira VERDE.

## LIBRO DE MISIONES PERSONALES: TOMOE

[DESCARGA](#)

**PÁGINA 19:** se tiene que poner una ficha de misión personal en Tamba en lugar de en Kyoto.