

FAQ



CONSULTA EL REGLAMENTO 1.02 (INCLUYE INFORMACIÓN ADICIONAL Y NORMAS ACTUALIZADAS SOBRE EL RANGO)

OBJETOS ESPECIALES

Los objetos marcados como “especial” (morados) sólo están disponibles como recompensa por consecuencias específicas y no se pueden conseguir interactuando con el mercado.

Durante la preparación de la partida, deja a un lado las cartas especiales. El juego te indicará cuando debes robar alguna.

¿LA ARMADURA O LA AFINIDAD CON EL KAMI PUEDE REDUCIRSE A 0?

Sí, ambos efectos pueden reducirse hasta 0. En este caso, retira el cubito del marcador pero no descartes la carta asociada de armadura y/o kami.

¿SE ACTIVAN LOS ENEMIGOS CUANDO SE COLOCAN EN EL MAPA DURANTE LA FASE DE AVENTURA?

No, los enemigos sólo se activan durante el turno del Shōgun, al comienzo de cada ronda.

¿CÓMO DETERMINO CUÁNTO DAÑO RECIBE UN PERSONAJE?

Resta al total de impactos (🌪️) tu armadura (🛡️). El resultado es el número de daños (💧) que sufres.

$$\boxed{\text{🌪️} - \text{🛡️} = \text{💧}}$$

¿USAR UN OBJETO CUESTA PUNTOS DE ACCIÓN?

Durante la fase de aventura, usar un objeto es una acción gratuita. Durante la fase de exploración, usar un objeto permanente es una acción gratuita y usar un objeto consumible cuesta 1 🐼. Usar objetos especiales es una acción gratuita a no ser que se indique lo contrario en su descripción.

DETERMINAR EL RANGO

Para determinar el rango cuenta la distancia más corta en casillas, excluyendo la casilla de origen, pero incluyendo la casilla de destino.

¿QUÉ DIFERENCIA HAY ENTRE IMPACTO Y DAÑO?

Los impactos (🌪️) se paran con armadura (🛡️). En caso de los enemigos, con defensa (🛡️) y armadura (🛡️).

Los daños (💧) se aplican directamente, no se pueden parar.

TABLERO DE MALICIA

El Tablero de Malicia debe colocarse en la mesa al inicio de la Fase de Exploración, colocando la ficha de malicia en “0”.

¿CUÁLES SON LOS KAMIS INICIALES?

Los Kamis iniciales no incluyen al Shinigami ni a Ryujin. Incluyen los 8 que se muestran en el manual: Hachiman, Inari, Izanami, Susanoo, Amaterasu, Amatsumara, Amatsumikaboshi y Dosojin.

¿CÓMO FUNCIONA EL OMAMORI DE JIRŌBŌ?

Puedes utilizar el Omamori de Jirōbō una vez en toda la partida. En el momento en que lo hagas, compartirás la información de una de tus misiones con el resto de personajes que aún posean el Omamori de Jirōbō sin necesidad de compartir ubicación.

Una vez hayas compartido, o recibido información de la misión, usando el Omomamori de Jirōbō, todos los jugadores debéis agotar la carta hasta el final de la fase, volteándola.