

ESCENARIOS INDEPENDIENTES, ERRATAS

ESCENARIO 3

DESCARGA

PÁGINA 117: elimina la puerta 1. Sustituye la puerta 7 por la 1.

ESCENARIO 4

DESCARGA

PÁGINA 127: en la sección 2, en “Consecuencias”, hay que añadir 4 fichas de resistencia en B, en lugar de 3.

CARTA DE EVENTO DE EXPLORACIÓN, ACANTILADO, ROJO:
Sustituye la primera línea por: 📖 (1).

ESCENARIO 5

DESCARGA

PÁGINA 132: sustituir el primer punto de la sección “Faroles” por: “Los puntos de interacción B, D, E y G representan faroles que se encuentran apagados”.

Sustituir la tercera regla especial por: “No retires los puntos de interacción de los faroles al interactuar con ellos”.

ESCENARIO 7

DESCARGA

PÁGINA 142: sustituir las fichas de resistencia por fichas de carga.

La regla especial 5 es la siguiente: Las fichas de carga sobre el tablero son munición para el cañón, un personaje que interactúe con 1 la añade a su reserva y podrá usarla para cargar al cañón (D).

La regla especial 6 es la siguiente: Un personaje no puede llevar encima más de 1 ficha de carga. Mientras la lleve, solo gana 2 🏠 al inicio de su activación.

En “Secciones”, la resolución del punto de interacción D es: Si tienes 1 ficha de carga, 🏠 5.

ESCENARIO 8

DESCARGA

PÁGINA 143: la primera consecuencia de la sección 1 es: Retira todos los puntos de interacción y carga que queden en juego.

PÁGINA 144: reemplaza la puerta 1 por la puerta 5 en “Secciones”.

PÁGINA 145: reemplaza la puerta 1 por la 5.

PÁGINA 146: reemplaza la ficha de puerta 1 por la 5, y la 2 por la 6.

PÁGINA 147: reemplaza la ficha de puerta 3 por la 7, y la 2 por la 6.

PÁGINA 148: reemplaza las fichas de puerta: 5, 6, 4 y 3 por las fichas de puerta 1, 2, 8 y 7 respectivamente.

PÁGINA 150: reemplaza la puerta 4 por la puerta 8.

ESCENARIO 9

DESCARGA

PÁGINA 153: Los valores de la sección “Medidor de influencia y ronda”, quedan de la siguiente manera:

* MEDIDOR DE INFLUENCIA Y RONDA *	
Rondas totales: 6.	Disparadores:
Influencia inicial: 2.	- Ronda 3: 🏠 44.
Aumento de influencia: 2.	- Ronda 5: 🏠 45.
Fracaso por influencia: 🏠 43.	- Final de fase: 🏠 43.

En “Componentes”, las cartas de Misión son de la 1 a la 8.

En la sección 3, la fase termina en éxito.

Las cartas de Influencia del Shōgun utilizadas son las SA-9.

PÁGINA 155: la ficha de misión 1 debe estar en el Santuario de Amaterasu y la ficha de Misión 7 debe estar en Miyazu.

PÁGINA 157: en la sección 31 la Misión fracasa.

PÁGINA 158: la consecuencia de la sección 43 es la siguiente: Si habéis terminado con éxito 4 o más Misiones, el escenario termina en éxito. Si no, el escenario termina en fracaso.

PÁGINA 159: la última consecuencia de la sección 44 es la siguiente: Mueve el disparador de ronda hasta el número 5.

PÁGINA 160: cambiar las secciones a las que apuntan las fichas de interacción por las siguientes: D:8, E:4, F:5, G:6, H:7.

PÁGINA 161: la Onryo amarilla debe ser naranja. La Onryo roja debe ser azul.

PÁGINA 166: la conexión de la aldea, la escalera y el cementerio se muestra en la imagen disponible.